

# LES INFOS AVVF

## Comment remplir les feuilles de match ?

En « Elite » et en « Catégories d'âge » la case « Messieurs » ou « Dames » doit être obligatoirement cochée.  
En plus, en « Catégories d'âge » la case de la catégorie doit être cochée.

A part « Association régionale » facultative pour l'AVVF mais obligatoire pour les matches de LN, toutes les cases doivent être remplies dans le pavé « match ».

Mannschafts-Meisterschaft Championnat par équipes									
Original innert 24 Stunden mit A-Post an Auswertungsstelle senden. Original dans les 24 heures par courrier A au responsable d'évaluation									
1. Kopie / 1 <sup>re</sup> copie: Gastmannschaft / Equipe visiteuse 2. Kopie / 2 <sup>e</sup> copie: Heimmannschaft / Equipe recevante									
<input checked="" type="checkbox"/> Herren Messieurs <input type="checkbox"/> Damen Dames <input type="checkbox"/> U 13 <input type="checkbox"/> U 15 <input type="checkbox"/> U 18 <input type="checkbox"/> O 40 <input type="checkbox"/> O 50			Regionalverband Association régionale: <b>AVVF</b> Liga Ligue: <b>1</b> Gruppen-Nr. No du groupe: <b>1</b> Runden-Nr. No du tour: <b>2</b> Datum Date: <b>19.9.2008</b> Organisator Organisateur: <b>CTT Hergé</b> Beginn Début: <b>20h00</b> Ball/Balle: <input checked="" type="checkbox"/> weiss/blanche <input checked="" type="checkbox"/> orange						
Heimmannschaft Equipe recevante: <b>Hergé 7</b>			Gastmannschaft Equipe visiteuse: <b>Goscinny 2</b>						
Name und Vorname Nom et prénom		Klass. Class.	Lizenz-Nr. No de lic.	Name und Vorname Nom et prénom		Lizenz-Nr. No de lic.			
A <sup>1</sup> <b>Tintin</b>		<b>12</b>	<b>46001</b>	X <sup>2</sup> <b>Astérix</b>		<b>13</b> <b>46001</b>			
B <sup>1</sup> <b>Haddeck</b>		<b>10</b>	<b>46002</b>	Y <sup>2</sup> <b>Obélix</b>		<b>9</b> <b>46002</b>			
C <sup>2</sup>				Z <sup>2</sup> <b>Idéfix</b>		<b>10</b> <b>46003</b>			
1. Doppelspieler 1 <sup>er</sup> joueur double: <b>A</b>				1. Doppelspieler 1 <sup>er</sup> joueur double: <b>Pongix</b>		<b>8</b> <b>46004</b>			
2. Doppelspieler 2 <sup>e</sup> joueur double: <b>B</b>				2. Doppelspieler 2 <sup>e</sup> joueur double: <b>X</b>					
Spielfolge Ordre de jeu	1. Satz 1 <sup>er</sup> set	2. Satz 2 <sup>e</sup> set	3. Satz 3 <sup>e</sup> set	4. Satz 4 <sup>e</sup> set	5. Satz 5 <sup>e</sup> set	Sieger Vainqueur	Sätze Sets	Punkte Points	
1. A-X	11:5	6:11	11:4	11:13	11:6	A	3 2	1 -	
2. B-Y	11:5	7:11	11:8	13:11	:	B	3 1	1 -	
3. C-Z	:	:	:	:	:	Z w/o	0 3	- 1	
4. B-X	11:8	12:16	11:4	:	:	B	3 0	1 -	
5. A-Z	11:5	5:11	9:11	11:7	4:11	Z	2 3	- 1	
6. C-Y	:	:	:	:	:	Y w/o	0 3	- 1	
7. Doppel/Double	9:11	11:9	7:11	11:5	2:11	Goscinny	2 3	- 1	
8. B-Z	9:11	11:6	8:8	6:11	:	Z	1 3	- 1	
9. C-X	:	:	:	:	:	X w/o	0 3	- 1	
10. A-Y	11:2	11:3	11:9	:	:	A	3 0	1 -	
Siegermannschaft Equipe vainqueur: <b>Goscinny</b>							Total	<b>17 21</b>	<b>4 6</b>
Unterschrift Heimmannschaft Signature équipe recevante: <b>Tintin</b>			Unterschrift Gastmannschaft Signature équipe visiteuse: <b>Astérix</b>						
Name Matchleiter Nom Responsable du match: <b>Tintin</b>			Anzahl Zuschauer Nombre de spectateurs: <b>-</b>						
Bemerkungen Remarques:									

Dans le pavé « Equipes » le nom de l'équipe et son numéro sont obligatoires. S'il vous plait, entrez le nom en premier et ensuite le prénom du joueur, son classement et enfin son numéro de licence. Pour le double, ne mettez que les lettres correspondantes aux joueurs qui le joue. En cas, où un ou deux joueurs ne jouent que le double, entrez leurs données comme indiqué ci-dessus.

Pour les résultats des matches, notez lisiblement les points des sets, le nom du vainqueur ou la lettre correspondante à son nom et/ou wo, les sets et les points. Le nom de l'équipe vainqueur ou en cas d'égalité mettre obligatoirement « match nul ». Le total des sets et des points doit être exact et lisible, en cas de rature mettre le total dans « Remarques »

Les signatures sont obligatoires ainsi que le nom du responsable du match écrit en toute lettre (pas de signature). La case « Remarques » est à utiliser pour les protêts, les remplacements de joueur ou des corrections de ratures.

Chaque erreur vous coûte 5.—Frs. Avec un total de 15.—Frs. maximum par équipe et par rencontre. Les feuilles de match doivent être postées au plus tard 24 heures après la rencontre, pour les matches du vendredi et du samedi, le lundi soir au plus tard (voir article 3.5.4.1 du règlement sportif AVVF). L'utilisation des anciennes feuilles de match (sans les deux lignes pour le double) sont interdites et amendées de 15.—Frs.